

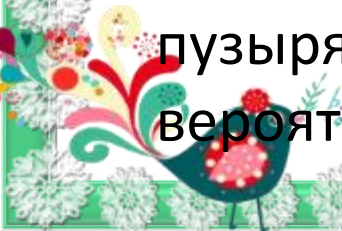
**Мыльные пузыри:
инструмент развития
ребенка**

**Любимая игра детства – гоняться за мыльными пузырями.
Она вызывает столько позитивных эмоций, что в наших силах
использовать это время и для развития малыша.**





Мыльные пузыри как тренажер для развития мышц рта

- Выдувая пузыри, мы развиваем мышцы рта, челюсти, языка и щек – всего нашего речевого аппарата. Большинство детей учатся выдувать пузыри в возрасте от 2 до 3, но пробовать можно и раньше под присмотром взрослых. Правда от ранних попыток не стоит ожидать результата. Проще начать с выдувания через соломинку. Кладем ее одним концом в воду и дуем, вызывая бурю в стакане. Малыш повторяет за вами и учится выдувать воздух. Чем больше соломинка, тем проще ребенку. Такое занятие тоже благоприятно сказывается на артикуляционном аппарате. Стоит заметить, что делать это лучше вне столовой и объяснить, что сейчас мы просто играем с едой, а не принимаем пищу. Как только малыш сможет выдувать воздух через соломинку, вы можете предложить ему попробовать с мыльными пузырями. Здесь нужно чуть больше координации губ, так что, вероятно, получится не сразу.
- 
- 

Мыльные пузыри как сенсорный опыт

Работаем над зрительными ощущениями. Делаем несколько мыльных растворов, добавляем безопасный пищевой краситель в каждую емкость. Ловим цветные пузыри с помощью листа бумаги. Оставшиеся от пузырьков следы можно использовать для дальнейших рисунков и пофантазировать на эту тему. Играть, конечно, нужно в помещении, которое легко отмыть или на улице.



Мыльные пузыри как повод для увеличения лексикона

Играя с пузырями, не забывайте описывать их и действия, которые выполняет ребенок. Начиная с простых слов «пузырь», «пузырик», «дуть-дуем-дуешь», «палочка», «губы», заканчивая прилагательными «большой-маленький», числительными «много-мало», наречиями «вверх-вниз, ниже-выше, сильнее» и предлогами «над-под-из-в». В одной игре – такой богатый арсенал новых слов.



Мыльные пузыри для работы с координацией движений

Поиграйте в игру «Не дай пузырьку упасть». Пусть у каждого игрока будут свои способы удержать пузырик от падения: один дует снизу, другой машет веером, третий – использует руки, четвертый подгоняет карманным вентилятором. Лопнул? Меняемся инструментами.

